楽しく学んで行動しよう / プログラミングで SDGs /



このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

2023

10:30~16:00

横浜市青少年育成センター

共催

〒231-8454 横浜市中区住吉町 4-42-1 関内ホール地下 1階

一般社団法人 イエローピンプロジェクト

日本財団 海と日本プロジェクト 特定非営利活動法人 I Love つづき

後援|総務省、文部科学省、環境省、横浜市教育委員会

協賛|横浜市青少年育成センター

Scratchでブルーカーボンチャレンジ!

対象:小学3~6年生

① 10:30~12:00 (受付 10:15) ② 14:30~16:00 (受付 14:15)

第1研修室

数

各回20名

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

3種類のワークショップがあるよ!

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」を テーマにしたプログラミングワークショップで す。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収する ゲームを作りながら、海洋温暖化について考えま



初心者の方も大歓迎/

①プログラミングでLEDを光らせよう

こどもパソコン IchigoJam を使ってプログラミング体験。 アイロンビーズで作った「海」にちなんだ作品に LED を 取り付けて、電気をつけたり、消したり、繰り返したりを プログラミングを通じて学び楽しみます。



②Scratchで海の生き物を救おう

Scratch でプログラミングをしながら、おなかがすいて困っ ているシャチに魚を食べさせてあげます。魚を食べるこ とでシャチはエネルギーを補給し、動き続けることがで きますが、中には様子がおかしい魚が...。 Scratch 初心者でもわかりやすい内容です。

対象: 小学 3~6 年生(①はアルファベットが読めるなら、小1~でも可) 実施団体:特定非営利活動法人 I Love つづき

① 10:30~12:00 (受付 10:15) ② 14:30~16:00 (受付 14:15)

第2研修室 人

数 1215名

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

SDGs 講演会

海洋酸性化と海の生き物

主任研究員



木元 克典氏 JAMSTEC

13:00~14:00 (受付 12:45)

숐

第1研修室

60名

「海洋酸性化」という言葉を聞いたことがあり ますか? 地球温暖化とともに進行する、あらた な環境問題です。海が酸性化することで生き物 も影響をうけています。豊かな海を未来につな いでいくために、私たちに何ができるのかみな さんと一緒に考えてみたいとおもいます。

親子で参加OK

一般の方の ご参加も歓迎 /

申し込みは公式サイトから 「プログラミングで海のSDGs!」





https://programming.or.jp/umip/

お問い合わせ

☑ info@programming.or.jp

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

9/28(木) 11時~10/23

開始

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。※応募者多数の場合は抽選となります。

まで

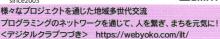


一般社団法人イエローピンプロジェクトは、 プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエロービンブロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



特定非営利活動法人 ILove つづき





注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを 行う場合がございます。

あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について _

- 1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
- 2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
- 3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
- 4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて -

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるよう お願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。 予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。 ただし、SNS 等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!

STEAM出前授業のご案内

https:// programming.or. jp/demae/



身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary

「世界はデータでできている」

https://www. steam-library.go. jp/content/173





読書が困難なかたに提供する読書支援サービスです



すべてのひとに、質の高い学びを

読書支援サービス「Your Eyes」

https:// info.youreyes.jp/







全国的な生きもの情報を収集・提供 いきものログ



収集して

情報を提供

誰でも利用できるインターネット 上のシステムです https://ikilog. biodic.go.jp/

